



RYHMÄHAASTE 3 / pyykkipoikaviesti

Tavoitteet	Harjoitella vedessä liikkumista ja uintikestävyyttä. Tärkeää on ryhmän yhteinen tekeminen ja että kaikkia oppilaita tarvitaan, jotta tehtävä onnistuu.
Kesto	15–20 minuuttia.
Tila	2 rataa.
Välineet	Lötköpötköt, pyykkipoikia, vedenalainen kori, vedenalainen sukellusrengas uimalautoja/ lauttoja ja ämpäri.

Tehtävä

Nämä haasteet suoritetaan ryhmissä ja käytettävissä olevien tilojen mukaan. Ryhmälle annetaan tehtäviä, jotka he suorittavat yhdessä. Lötköpötköt ovat tarvittaessa uimareiden tukena. Kilpailu on leikkimielinen viesti, jossa jokaisella on oma rooli.

Haasteessa on monta vaihetta, jotka suoritetaan yksi kerrallaan. Edellinen tehtävä pitää olla suoritettuna, jotta saa edetä seuraavaan.

- Uinti 25 m pötkö mukana, tyyli vapaa
- Kosketus pötköllä seuraavaan uimariin, joka sukeltaa pohjassa olevasta korista 3 pyykkipoikaa yksi kerrallaan.
- Sukeltaja laittaa pyykkipojat seuraavan uimarin uikkareihin, joka sukeltaa pohjassa olevan renkaan läpi ja irrottaa pyykkipojat uimalaudan tai lautun päälle. Vaihtoehtoisesti uimari sukeltaa renkaan läpi pyykkipojat kädessään.
 - Jos oppilaita on paljon, niin tässä kohtaa voi olla useampikin ”kuriiri”.
- Uimalauta tai lautta kuljetetaan toiseen päähän, jossa se ojennetaan viimeiselle ryhmäläiselle.
 - Uimalautaa tai lauttaa voi olla viemässä useampikin uimari.
 - Haastavampi versio on, että uimalauta täytyy pitää ilmassa koko matkan.
 - Haastavampana versiona myös, että yhden oppilaan pitää olla uimalautan päällä pyykkipoikien kanssa ja muut työntävät lautun toiseen päähän.
- Ankkuri heittää yksitellen pyykkipojat altaan reunalla olevaan ämpäriin. Ensimmäisenä kaikki pyykkipojat ämpäriin saanut joukkue voittaa.

Huomioita

- On tärkeää päästä nopeasti toimintaan. Rata voidaan käydä läpi esimerkiksi harjoituskierroksena, jolloin se tulee kaikille tutuksi.
- Radan tehtäviä mukautetaan ryhmän koon ja taitotason mukaan.
- Varatkaa riittävästi aikaa, että viestin ehtii pelaamaan useamman kerran. Toistot tuovat peliin vauhtia ja oikeaa fiilistä, kun säännöt ovat selvillä.
- Jäsenten rooleja vaihdetaan tarvittaessa eri viestikierrosten välillä.